

## **“Manual de Ludoteca para Adultos Mayores y Ancianos“**

Chavarriga Gómez Alba Lucía  
achavarriga@gmail.com  
Medellín, Colombia

COAUTORES: Moncada C.E.

**OBJETIVOS:** Presentar una alternativa para el uso productivo del tiempo libre de los adultos mayores y ancianos, mediante el contenido programático de la Ludoteca.

**DISEÑO:** Descriptivo, exploratorio transversal, implementado a través de una prueba piloto aplicada a un grupo focal de adultos mayores.

**LUGAR:** Comuna No. 7 de Medellín.

**PACIENTES:** 228 Adultos mayores de 50 años.

**INTERVENCIONES:** Sociales.

**MEDICIONES:** Perfiles de la población objeto mediante aplicación de la encuesta.  
Test de Pfeiffer.

**RESULTADOS:** El 10% de la población tienen estudios de educación superior, a nivel Técnico, tecnológico y universitario. La primera causa de morbilidad con un 32% de prevalencia son las enfermedades cardiovasculares, seguidas de las endocrinas y las osteomusculares con porcentajes de prevalencia cada una del 15%; El (90%) presentan un funcionamiento intelectual normal, en el (8.3%) se encontró un leve trastorno intelectual y solo (1.2%) presentaron moderado trastorno intelectual. La dependencia económica de familia, fue hallada como la principal fuente de ingreso de los usuarios con una representación del 51%, para el 68% de la población objeto la lúdica es muy importante.

**CONCLUSIONES:** El Manual de la referencia se concibe para dignificar el ocio y utilizar productivamente el tiempo libre de los ancianos, buscando satisfacción vital de los potenciales usuarios. El ocio deseable y productivo representa el espacio creativo por excelencia del individuo y se busca a través del juego la ejecución física de tareas, como alternativa de estimulación mental y oportunidad para cultivar relaciones interpersonales productivas y satisfactorias.

En edades avanzadas, el mejor indicador de salud es la capacidad de actuar independientemente ejerciendo la libertad personal. Se busca preservar al máximo la capacidad funcional en los adultos mayores para que permanezcan participando activamente en el desarrollo de su comunidad.

En busca del envejecimiento exitoso se diseñan estrategias de participación controlables que privilegian la realización personal, generan espacios sanos y seguros para el esparcimiento, el juego, la risa, el entrenamiento, la estimulación sensorial y cognitiva con mejores oportunidades para la interacción social.

En la Ludoteca para Adultos Mayores y Ancianos se desarrolla la creatividad, la capacidad de administración, el liderazgo, el estímulo a las capacidades artísticas y la labor productiva, como quiera que los procesos que atraen y gratifican a los adultos mayores son aquellos que evidencian utilidad.

Abrazando ideas libertarias para envejecer con dignidad, las comunidades promoverán Ludotecas sencillas en su diseño e inmensas en sus alcances.